|  |  |
| --- | --- |
| **Materi** | **Nilai** |
| PHP Dasar Minggu 8 | 92 |

**Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA**

1. Mendownload xampp dan mengerti cara penggunaan beserta fungsinya.

2. Mendownload vs code dan mengerti cara penggunaan beserta fungsinya.

3. Menyalakan apache pada xampp untuk memunculkan php yang sudah diketik.

4. Meletakkan folder dan file di dalam folder htdocs (harus disini agar mau muncul dari xamppnya).

5. Mengatur tag php manual (user) dengan file -> preferrences -> user snippets -> html.json -> lalu tambahkan tag phpnya (sesuai yang ada di video) -> save.

Lalu cek pada php.json (cara membukanya sama saat membuka html.json tetapi html.json diganti dengan php.json, file -> preferrences -> user snippets -> php.json) -> pada saat dicek bila kodenya sudah keluar seperti yang ada di video maka sudah bisa, jika belum maka harus ditambahkan manual kodenya seperti yang ada di video -> save.

\*sebenarnya kegunaannya sama seperti php awesome, namun dengan cara manual.

6. Membuat file sesuai yang ada di video dengan ekstensi php.

7. Membuat php sesuai dengan yang ada di video.

8. Menuliskan awal dari php berupa <? php ?>.

9. Echo, untuk panggilan dalam menampilkan, huruf, angka, maupun simbol di php (harus menggunakan ini untuk menampilkannya di web localhost).

10. Selalu menutup akhiran php dengan titik koma (;) .

11. Menggunakan <br> untuk memberikan jarak seperti pada html (mirip seperti enter, bisa menggunakan huruf kecil maupun kapital dalam menuliskannya).

12. Memunculkan hasil coding di localhost (apache nya harus menyala terlebih dahulu).

13. Membesarkan tulisan dengan h1 dan bisa muncul (jadi lebih besar dan tebal dari tulisan lainnya).

14. Menambahkan background color dengan style=background-color: …. (…. = warnanya) .

15. Bila petik pada awalan setelah echo adalah petik satu (‘ ‘), maka petik pada background stylenya harus petik dua (“ ”). Bisa sebaliknya, yang depan petik dua (“ ”) dan yang dalam petik satu (‘ ’), (tidak boleh petik di luar dan dalamnya sama, nanti tidak akan muncul).

16. Menyambung satu sama lain di php dengan tanda titik (.) namun tidak bisa menyambung string dengan angka langsung (harus dengan variabel, nanti variabelnya yang digabungkan) tetapi bisa bila angkanya dianggap string dengan diberi petik satu (‘ ’) .

17. Menuliskan tulisan di dalam php dengan tambahan p (p pada html).

18. Petik satu (‘ ’), untuk menuliskan string (apapun bila diberi petik satu maka akan dianggap string meskipun itu angka sekalipun).

19. Petik dua (“ ”), untuk menuliskan kata atau kalimat juga bisa menggunakan ini, namun variabel hanya akan mau keluar isinya dengan ini, bila menggunakan petik satu (‘ ’) maka yang muncul hanya nama variabelnya saja (tidak dengan isinya).

20. Bila menuliskan angka tidak perlu dengan petik, nanti akan diangap string (langsung saja).

21. Pada saat menuliskan angka, bisa ditambahkan dengan operasi matematika, seperti penambahan pada video.

22. Mengerti variabel dan menjalankannya sesuai dengan yang ada di video.

23. Variabel, induk utama yang berisikan string, integer, maupun float di dalamnya.

24. Menuliskan variabel selalu diawali dengan dolar ($).

25. Memunculkan variabel dan isinya di dalam tampilan php.

26. Var\_dump, untuk menampilkan variabel yang dituliskan dan memunculkan tipenya (string, int, float) dan menampilkan jumlah katanya (hanya untuk string) serta pada array akan diawali dengan kata array terlebih dahulu..

27. Mengcommand (dimatikan agar tidak tampil) dengan // atau /\* \*/.

28. Menambahkan int di dalam var\_dump agar yang di dalam variabelnya menjadi tipe integer.

29. Bisa menjalankan operasi matematika (+) di dalam var\_dump.

30. Mengerti function dan menjalankannya sesuai dengan yang ada di video.

31. Function, untuk menyimpan program atau tulisan yang telah diketikkan dan akan keluar bila dipanggil ( namafunction() ).

32. Function selalu diikuti dengan buka kurung dan tutup kurung ().

33. Menampilkan isi di dalam function langsung namafunction() (jika pada video belajar()) tanpa echo di depannya .

34. Menampilkan isi di dalam function berulang kali dengan menuliskan namafunction() berulang-ulang.

35. Buka dan tutup kurung () pada function untuk menaruh isi dari nilai dari suatu rumus yang telah dihitung di bawahnya (bisa diganti-ganti pada saat memunculkan function dan langsung akan berubah mengikuti sesuai apa yang dituliskan tanpa mengganti tulisan pada awalnya).

36. Return (pada function), hampir sama seperti echo untuk memanggil mengeluarkan isi di dalamya, namun pada saat menampilkan functionnya harus diberi echo, karena return tidak bisa tampil sendiri pada local host.

37. Menebalkan dan membesarkan tulisan dengan h1 pada saat memanggil function (menampilkannya ‘<h1>’. output(). ‘</h1>’ ).

38. Menambahkan operasi matematika pada saat memanggil untuk menampilkan function

(echo luas() \*). (\* = perkalian di dalam program.)

39. Menjumlahkan angka di dalam php dengan operator +.

40. Mengurangi angka di dalam php dengan operator -.

41. Mengalikan angka di dalam php dengan operator \*.

42. Membagi angka di dalam php dengan operator /.

43. Round, untuk membulatkan jumlah hasil angka ke atas dari hasil angka sebelumnya (di video dari 2.5 menjadi 3) dan diletakkan setelah echo serta variabel operator perhitungannya diberi buka dan tutup kurung().

44. Floor, untuk membulatkan jumlah hasil angka ke bawah dari hasil angka sebelumnya (di video dari 2.5 menjadi 2) dan diletakkan setelah echo serta variabel operator perhitungannya diberi buka dan tutup kurung().

45. Modulus (%), hasil pembagian dari sisa perhitungan (bila ada sisa hasilnya 1, bila tidak ada sisa hasilnya 0).

46. Operator logika <, untuk mengetahui apakah angka satu dengan lainnya lebih kecil (misal angka a dengan angka b) dan bila true (benar) akan mengeluarkan angka 1 namun bila false (salah) akan mengeluarkan 0 atau tidak tampil.

47. Operator logika >, untuk mengetahui apakah angka satu dengan lainnya lebih besar (misal angka a dengan angka b) dan bila true (benar) akan mengeluarkan angka 1 namun bila false (salah) akan mengeluarkan 0 atau tidak tampil.

48. Operator logika ==, untuk mengetahui apakah angka satu dengan lainnya sama dengan (misal angka a dengan angka b) dan bila true (benar) akan mengeluarkan angka 1 namun bila false (salah) akan mengeluarkan 0 atau tidak tampil.

49. Operator logika !=, untuk mengetahui apakah angka satu dengan lainnya tidak sama dengan (misal angka a dengan angka b) dan bila true (benar) akan mengeluarkan angka 1 namun bila false (salah) akan mengeluarkan 0 atau tidak tampil.

50. Tanda seru (!), untuk tanda not (bukan termasuk) di php.

51. Operator increment (++), untuk naik 1 jumlah angka dari jumlah angka sebelumnya (di video angka 2 naik ke angka 3) namun a++ tidak bisa langsung dimunculkan dengan echo, harus bertahap.

52. Operator dicrement (--), untuk turun 1 jumlah angka dari jumlah angka sebelumnya (di video angka 2 turun ke angka 1) namun a-- tidak bisa langsung dimunculkan dengan echo, harus bertahap.

53. Operator string, dari 2 variabel yang berbeda digabungkan isinya menjadi 1 variabel, tentu saja dengan titik (.) penggabungannya (pada video $kata berisikan Sura dan $kota berisikan Baya, dikeluarkan dalam variabel $hasil = $kata.$kota -> echo $hasil).

54. Menambahkan $hasil dari operator string dengan kalimat baru ($hasil .=’KOTA PAHLAWAN’ atau $hasil = $hasil.’KOTA PAHLAWAN’) maka kalimat baru tersebut akan ikut muncul setelah kata-kata di dalam variabel hasil dikeluarkan terlebih dahulu -> SuraBaya KOTA PAHLAWAN.

55. Bisa membuat dan memahami if.

56. If, untuk membuat dua kondisi, satu benar dan satu salah, bila pada kondisi pertama benar, maka akan langsung tercetak benar, namun bila pada kondisi pertama salah, maka akan masuk ke kondisi kedua dan tercetak salah.

57. If bertumpuk, sama seperti if biasa, namun pada if bertumpuk terdapat 4 kondisi, 2 kondisi benar dan 2 kondisi salah. Bila pada pengujian pertama dan kedua benar akan tercetak benar, bila pada pengujian pertama salah dan pengujian kedua benar atau sebaliknya, maka tetap dianggap benar tercetaknya, namun bila salah dalam kedua pengujian benarnya, maka akan tercetak salah.

58. And (&&), untuk mempersingkat menuliskan if bertumpuk agar lebih singkat, konsep cara kerjanya sama seperti if bertumpuk, namun penulisannya saja yang lebih ringkas (langsung menggabungkan dua kondisi dengan and (&&) ditengah-tengah sebagai penggabungnya).

59. Or (||), menggabungkan dua kondisi dengan or (||) ditengah-tengah sebagai penggabungnya (mempersingkat penulisan if seperti and).

60. Lebih kecil sama dengan (<=), sama seperti lebih kecil, namun angka yang dijadikan patokan juga ikut termasuk, tidak seperti lebih kecil yang angka patokannya tidak termasuk.

61. Lebih besar sama dengan (>=), sama seperti lebih besar, namun angka yang dijadikan patokan juga ikut termasuk, tidak seperti lebih besar yang angka patokannya tidak termasuk.

62. Switch, untuk menyimpan banyak isi dengan awalan nama variabel di dalam buka dan tutup kurung () (di video ($hari) dan ($pilihan)) yang nantinya tinggal dipanggil sesuai urutan angka maupun tulisan yang ada di dalam case (isi casenya bisa menggunakan angka/integer, maupun string) dan bila belum ada pilihannya maka akan langsung memunculkan apa yang ada di dalam default.

63. Bisa membuat dan memahami loop.

64. Loop, untuk mengulang-ulang dari apa yang dituliskan di dalamnya. Terdiri dari awalan loop (dimulai dari angka berapa) sampai akhiran loop (terakhir mau berhenti di mana) dan langkah loop tersebut apakah bertambah 1 maju ke depan (++) atau berkurang 1 mundur ke belakang (--). Cara menuliskannya diawali dengan for, serta di dalam loop ada nama variabel yang dituliskan (misal $i=1).

65. While, sama seperti loop pada for, yang berbeda hanyalah cara penulisannya (awalannya ada di luar while, akhirannya ada di dalam buka dan tutup kurung setelah kata while, dan langkahnya ada setelah dikeluarkan hasil dari loopnya).

66. Do while, sama seperti loop pada for dan while, yang berbeda hanyalah cara penulisannya (awalannya ada di luar do, keluaran hasil loopnya di dalam kurung do, akhirannya ada di dalam kurung while, dan langkahnya ada di tengah-tengah antara keluaran hasil (atas) dan akhiran dari loop (bawah) tersebut).

67. Loop bila tidak diberikan langkah, maka angka pada awalan tidak akan bisa mencapai akhiran sampai kapan pun.

68. Array, variabel yang bisa berisikan banyak isi di dalamnya, mulai dari tipe string, integer, dan float dengan 0 sebagai angka pertama dari isinya (bukan 1 karena perhitungan angka digital).

69 Bisa membuat dan mengerti array dimensi (array yang menggunakan angka sebagai key/kuncinya).

70. Bisa membuat dan mengerti array asosiatif (array berpasangan dan yang tidak menggunakan angka sebagai key/kuncinya).

71. Bisa mengulang-ulang isi array (looping) dengan for, cara penulisannya sama seperti loop dengan awalan pernulisan for, namun pada saat menampilkannya diberi nama variabel dari array nya di depan dari nama variabel loopnya.

72. Foreach, untuk menampilkan isi array tanpa diawali tulisan array beserta jumlah yang ada di dalamya pada saat ditampilkan. Nama variabel setelah as (sebagai) nya bebas asalkan dimulai dengan huruf atau simbol garis bawah, tidak harus key/k (namun harus sama saat dipanggil menampilkannya), begitu juga dengan valuenya. Dan pada array asosiatif setelah key harus ditambahkan => value (pada array dimensi biasa hanya perlu key).

73. Bisa mengeluarkan isi dari array hanya dengan memanggil salah satu kuncinya.

74. Penulisan untuk array asosiatif bisa dengan 2 cara :

- Pertama dengan $nama = array (“key array” => “value array”,); (untuk menambahkan array berikutnya langsung dengan diberi koma (,)).

- Kedua dengan $nama[“key array”]=”value array”; (untuk menambahkan array berikutnya berada di bawah lalu akhirannya selalu diberi petik koma (;) bukan koma (,)).

75. Key selalu berada di sebelah kiri dari tanda panah dan value selalu berada di sebelah kanan dari tanda panah.

76. Require\_once, untuk mengambil isi dari file yang lain, namun keluarnya hanya satu kali saja tidak bisa beulang-ulang. (Meski pada file yang berbeda, bila memakai require\_once maka isi file akan sama dari yang diambil direquire\_once).

**Saya Belum Mengerti**

1. Kurang memahami fungsi or (pada saat hasil keluar nantinya true/false).

2. Kata-kata break dalam switch.

3.